

# Associação Jaraguense de Texas Hold'em

Regras de torneio versão 1.0

Baseado na "Poker Tournament Directors Association"

## CONCEITOS GERAIS

### 1. Diretores de torneio

Os diretores de torneio devem considerar sempre o interesse e equidade do jogo como prioridades no processo de decisões. Em caso de circunstâncias não-casuais a equidade e justiça podem prevalecer sobre as regras técnicas. A decisão do diretor do torneio é final e incontestável.

### 2. Língua oficial

Durante os torneios realizados no Brasil, a língua oficial é o Português Brasileiro, sendo proibido conversas em outras línguas. Termos em inglês relacionados ao jogo serão aceitos durante as partidas.

### 3. Comunicação

Os jogadores não poderão falar ao telefone enquanto estiverem sentados nas mesas de Poker. Esta norma também se aplica a outros equipamentos eletrônicos.

## LUGARES, PAUSAS E BALANCEAMENTO DE MESAS

### 4. Assentos aleatórios

Os lugares dos torneios serão decididos aleatoriamente. Acomodações para jogadores com necessidades especiais serão feitas quando possível.

### 5. Quebrando mesas

Jogadores vindo de uma mesa quebrada deverão preencher assentos em outras mesas deverão assumir as responsabilidades da posição. Estes poderão entrar no big blind, small blind ou qualquer outra posição. A única posição que estes não poderão entrar é entre o small blind e o botão.

### 6. Balanceando mesas

No caso de balanceamento de mesas, os jogadores serão movidos para a pior posição possível, incluindo o "big blind sozinho", mesmo que este seja o big blind por duas vezes consecutivas. A pior posição nunca será o small blind. O jogo só para quando uma mesa tiver três jogadores ou menos.

### 7. Número de jogadores na mesa final

Em jogos com flop as mesas finais serão realizadas com os 10 (dez) jogadores restantes.

## **POTS/SHOWDOWN**

### **8. Declarações**

Em caso de “Cards Speak”, quando um jogador declara um jogo, mas possui outro, a sua declaração torna-se inválida, prevalecendo a força de suas cartas. Caso o jogador faça o “Cards Speak” propositalmente, este poderá ser penalizado.

### **9. Face up**

As cartas deverão ser viradas para cima se nenhum jogador possuir mais fichas para apostar e todas as ações de apostas estejam encerradas.

### **10. Matando a mão vencedora**

Os dealers não podem invalidar uma mão vencedora caso esta obviamente seja uma mão vencedora. Os jogadores devem fazer a leitura para ajudar neste caso e se um erro estiver prestes a ser cometido.

### **11. Showdown**

No final da última rodada de apostas, o jogador que fez a última ação de agressão (aposta) deve mostrar suas cartas por primeiro. Se não houveram apostas, o primeiro jogador à esquerda do botão deve mostrar as suas cartas e assim por diante, no sentido horário.

### **12. Fichas ímpares (divisão de pots)**

Em caso de divisão de pots (empate) a ficha que sobrar deverá ir para o jogador mais próximo da esquerda do botão.

### **13. Side pots**

Pots paralelos deverão ser divididos paralelamente.

### **14. Jogando com o Board**

Qualquer jogador deve mostrar as duas cartas para receber parte do pot.

### **15. Disputando pots**

O direito de disputar um pot termina quando a próxima mão começar.

## **PROCEDIMENTOS GERAIS**

### **16. Chip Race (troca de fichas)**

Quando chegar a hora da troca de fichas, nenhuma ficha poderá ser ganha ou perdida. Caso o jogador possua uma ficha de valor mínimo, esta será trocada pela próxima ficha de valor mínimo.

#### **17. Troca de baralho**

Baralhos serão trocados na mudança de dealer/croupier ou quando os diretores anunciarem a troca. Os jogadores só poderão solicitar troca de baralhos em caso de alguma irregularidade.

#### **18. Novos limites**

Quando acontecer a mudança de blinds, anunciada por um dos membros da organização, este novo nível deverá valer para a próxima mão. A nova mão será considerada quando acontecer a primeira baralhada (riffle).

#### **19. Re-buys**

Nenhum jogador pode perder uma mão. Se um jogador tiver intenção de fazer o re-buy antes da nova mão, este jogador estará jogando com estas fichas e será obrigado a fazer o re-buy.

#### **20. Pedindo tempo**

Se algum tempo se passou durante uma jogada, e algum jogador pedir para ser contado o tempo, o jogador que estiver pensando terá um minuto para tomar a sua decisão. Se nenhuma ação for tomada, haverá uma contagem regressiva de 10 segundos em voz alta, assim que se passarem estes 10 segundos, a mão do jogador em questão será considerada morta.

#### **21. Ciscando o baralho**

Não é permitido olhar descartes ou cartas que ainda estão para ser abertas.

### **JOGADOR PRESENTE / ELEGÍVEL PARA A MÃO**

#### **22. Sentado**

O jogador deverá estar sentado quando estiver recebendo a última carta de sua mão para ter uma mão válida.

#### **23. Ações pendentes**

O jogador deverá permanecer sentado enquanto houver ação na mesa se ele tiver uma mão válida.

### **BOTÃO / BLINDS**

#### **24. Botão morto**

Será usado o “botão morto” no torneio. Caso o jogador no small blind seja eliminado, o botão segue para o lugar do small blind na jogada seguinte. O jogador que teve o direito de jogar no lugar do botão poderá jogar como botão também na jogada seguinte.

#### **25. Desviando blinds**

Um jogador que intencionalmente tentar deixar de pagar algum blind quando for trocado de mesa será penalizado.

#### **26. Botão no Heads-up**

Nas jogadas de Heads-up (mano a mano), o small blind é o botão e é o primeiro a agir antes do flop. Após o flop o big blind é o primeiro a agir.

## **ERROS DE DEALER**

#### **27. Erro na distribuição de cartas**

Caso alguma das cartas fechadas sejam expostas no momento da distribuição de cartas, este é considerado um erro. Segue a distribuição de cartas e a carta que seria a queima substituirá a carta exposta. A carta exposta volta para o topo do baralho como se fosse a queima. É permitido que o jogador receba duas cartas consecutivas. Caso uma das cartas expostas seja a primeira ou a segunda do baralho, este deve ser embaralhado novamente e iniciada uma nova distribuição.

#### **28. Quatro cartas no Flop**

Se o flop conter quatro cartas, o dealer deverá embaralhá-las com a face para baixo. Uma pessoa da organização deverá ser chamada para selecionar a carta que deverá ser usada para ser a queima da próxima carta. As três cartas restantes serão o flop.

## **APOSTAS E AUMENTOS**

#### **29. Declarações verbais / Agindo na sua vez**

Declarações verbais devem ser honradas. Os jogadores deverão agir somente na sua vez. Ações fora da vez deverão ser honradas caso não ocorra mudança na ação. Check, Call ou Fold não é considerado mudança na ação.

#### **30. Métodos de aumento**

Em no-limit ou pot-limit, um aumento deve ser feito (1) colocando as fichas em um único movimento ou (2) declarando verbalmente o tamanho da aposta antes de colocar as fichas no Pot; ou (3) verbalmente declarando “raise” ou “aumento” antes de colocar as fichas no Pot. É responsabilidade do jogador deixar estas intenções claras.

### **31. Aumentos**

Um aumento deve ser pelo menos o tamanho da maior aposta feita na rodada de apostas atual. Se um jogador colocar um aumento de 50% ou mais do tamanho da última aposta, este deverá fazer um aumento completo. Neste caso o aumento será automaticamente o mínimo permitido. Em no-limit e pot-limit um aumento de All-in que não seja considerado um aumento válido não reabre a ação para um jogador que já tenha feito uma aposta.

### **32. Fichas de valor maior**

Toda vez que um jogador colocar uma única ficha de valor maior da aposta atual sem declarações, este será considerado somente Call.

### **33. Múltiplas fichas**

Caso haja um aumento e um jogador coloque múltiplas fichas no pote sem declaração verbal, este será considerado somente Call ,caso a soma destas fichas não seja uma aposta válida.

### **34. Número de aumentos**

Não existe um número limite para aumentos em jogos do tipo no-limit.

### **35. Tamanho do Pot**

Os dealers não devem contar as fichas do Pot para informar os jogadores em jogos do tipo no-limit.

### **36. Apostas com múltiplos movimentos**

Caso ocorra uma aposta válida com múltiplos movimentos (um jogador declara “raise” verbalmente), o dealer poderá contar as fichas para informar os outros jogadores.

## **JOGANDO: OUTROS**

### **37. Fichas na mesa**

Os jogadores devem deixar expostas as fichas de valor maior na mesa.

### **38. Transporte de fichas**

Os jogadores não poderão transportar as suas fichas de maneira que elas fiquem fora de vista. O jogador que transportar suas fichas desta maneira terá suas fichas removidas do torneio e

como consequência será desclassificado.

### **39. Mãos desprotegidas**

Caso o dealer “mate” uma mão desprotegida, o jogador não tem direito de ter sua mão retornada nem direito a ser ressarcido de suas apostas. Entretanto, se um jogador fez um aumento e este aumento ainda não foi pago, estas fichas poderão retornar para o jogador.

## **ETIQUETA E PENALIDADES**

### **40. Penalidades**

Uma penalidade PODE ser aplicada caso haja ação pendente na mesa e o jogador mostre as suas cartas, jogue-as na mesa ou viole a regra de uma-mão-para-um-jogador. Em casos de soft play, abuso ou comportamento agressivo penalidades também poderão ser aplicadas.

### **41. Sem divulgações**

Os jogadores são obrigados a proteger os outros jogadores em todos os momentos. Entretanto, durante o jogo eles não poderão: (1) Divulgar o conteúdo de suas mãos; (2) Advertir ou criticar as jogadas; (3) Fazer leitura de uma mão que ainda não foi encerrada.

### **42. Mostrando as cartas**

Caso um jogador mostre as suas cartas, este será penalizado, mas a mão não será considerada inválida. A penalidade será aplicada ao final da mão.

### **43. Jogando com ética**

Poker é um jogo individual. Soft play será penalizado, o que pode incluir remoção das fichas em jogo e desclassificação do jogador. Transferência de fichas em jogo poderá ser penalizado igualmente.

### **44. Violações de etiqueta**

Repetidas violações da etiqueta poderá resultar em penalidades. Exemplos incluem, mas não estão limitados; tocar nas cartas e fichas de outros jogadores; atrasar o jogo; agir repetidamente fora de sua vez; falar demais.

### **45. Não será permitido fumar na mesa**

### **46. As pessoas que não participam do torneio e vão para assistir, deverão manter um espaço de segurança (do jogador) para evitar problemas. (um metro)**